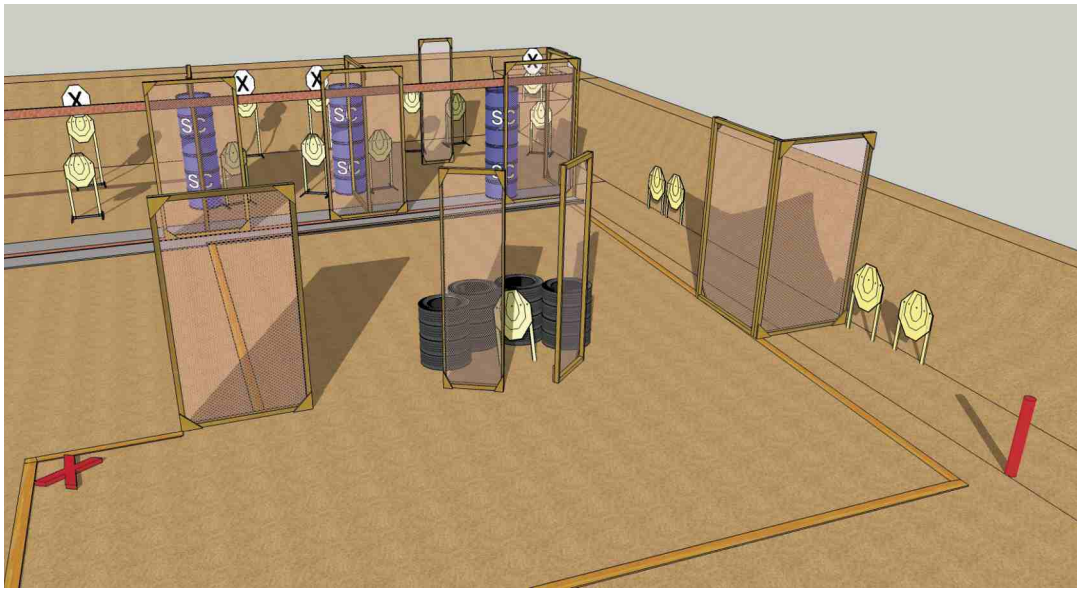




**8.5.14. ALUSTAVAT ASEMAKUVATUKSET.**

Saattaa tulla pieniä muutoksia sillä vielä odottaa lopullista hyväksyntää.

**Naattikaa, opetelkaa vaikka ulkoa ja tulukaa voittamaan!**



### **Stage 1. Nopiasti tähtäämään**

**Tyyppi:** Long course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 16 Mini IPSC targets, 4 N/S.

**Min. lk:** 32 lk.

**Pisteet:** 160 p.

**Etäisyydet:** 2-15 m.

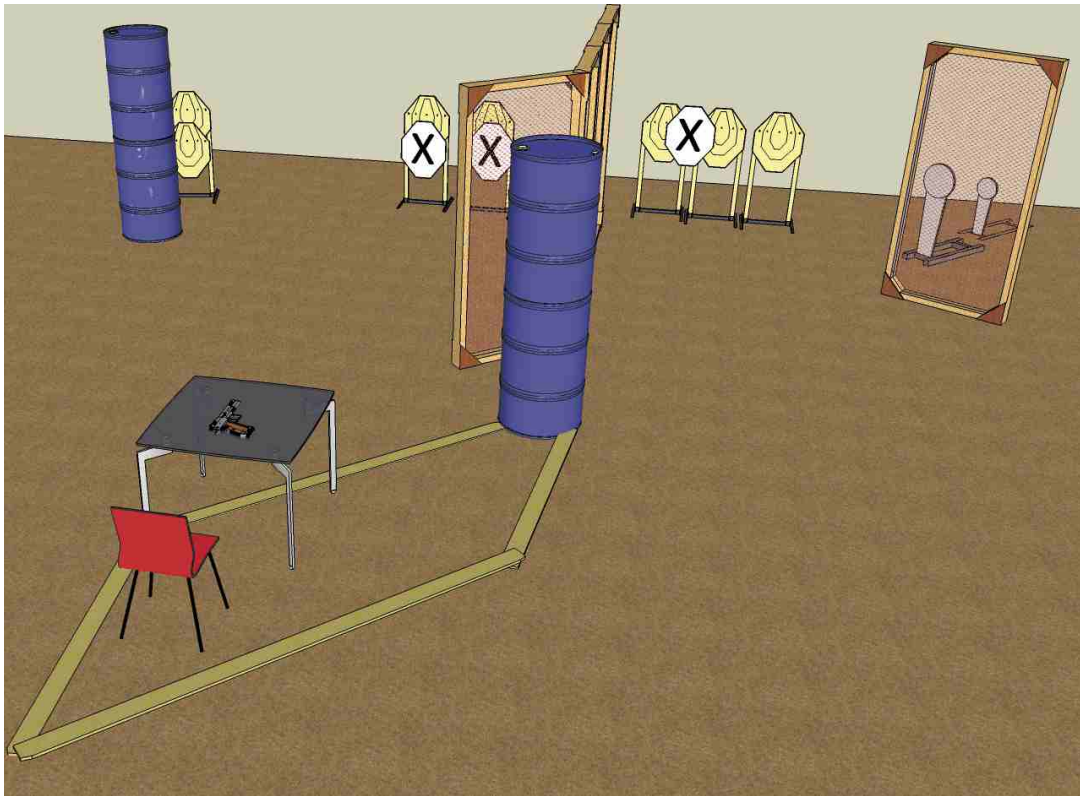
**Toiminta:** Lähtö merkitystä paikasta, rintamasuunta kohti aseman takanurkkaa.

Ase ladattu, varmistettu ja kotelossa.

Äänimerkistä ammutaan kaikki taulut vapaassa järjestyksessä rajatulta alueelta. Kaikki ampuminen ja liikkuminen sallittu vain rajatulla alueella. min 2lk /taulu.

**Sektorit:** Vasen ja oikea sektori ovat lähtöpaikalta 90 astetta, jos rintamasuunta on kohti takanurkkaa. Sektorit on merkitty punaisilla kepeillä. Sektori ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli tai metallirakenteisiin ammuttu laukaus DQ.



## Stage 2. Pöytälähtö.

**Tyyppi:** Medium course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 2 lollipop, 7 IPSC targets, 3 N/S.

**Min. ik:** 16 lk.

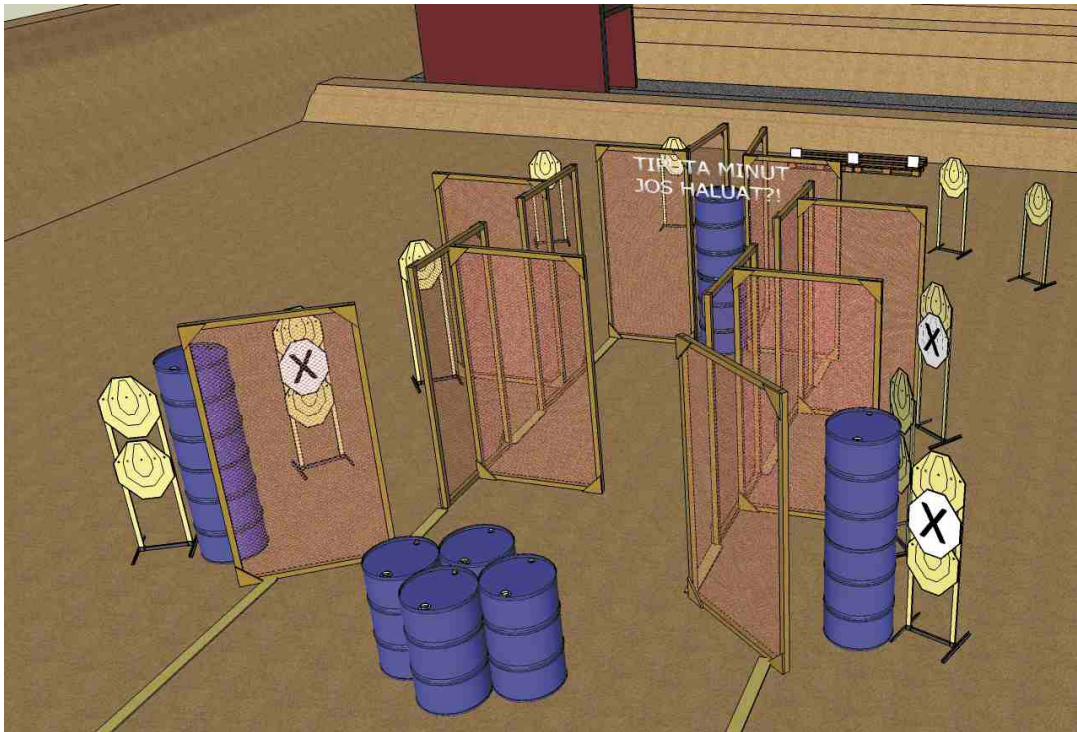
**Pisteet:** 80 p.

**Etäisyydet:** n. 8-15 m.

**Toiminta:** Lähtö penkillä istuen, pakarat penkissä, selkä suorana kädet ristissä sormet kainaloissa. Ase ilman lipasta pöydällä merkityllä paikalla. Kaikki käytettävät lippaat pöydällä. Ampuminen rajatulta alueelta Min. 2lk/taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

**Sektorit:** Näytetään paikan päällä. Mutta ovat hieman tiukat. Sektorit on merkitty punaisilla kepeillä. Sektori ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli tai radan kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus DQ.



### **Stage 3. POIS EDESTÄÄ!!**

**Tyyppi:** Long course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 15 IPSC targets, 3 plate

**Min. lk:** 31 lk.

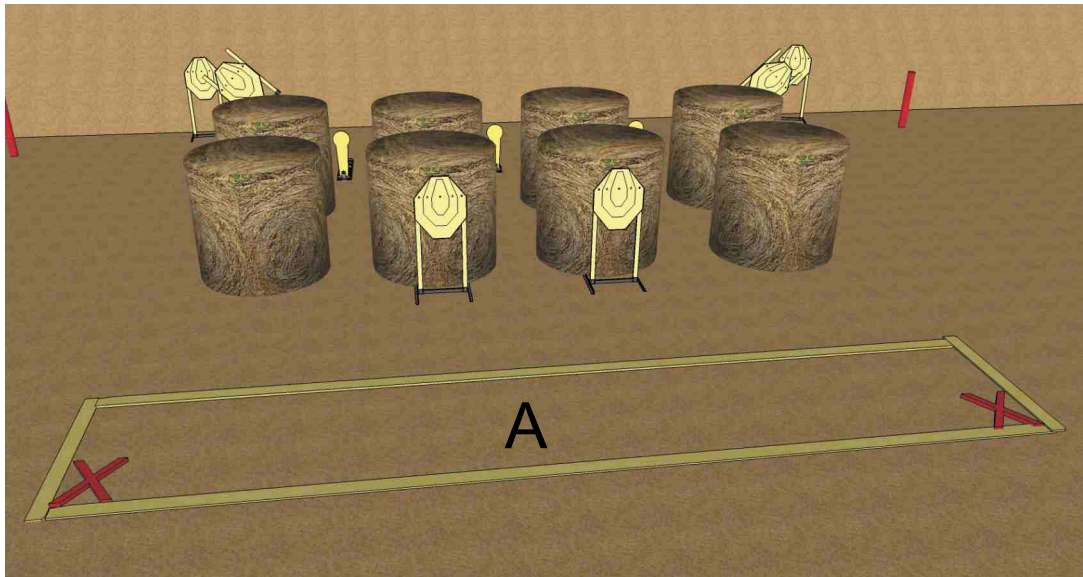
**Pisteet:** 155 p.

**Etäisyydet:** n.2-15 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta merkityltä alueelta vapaavalintaisesta kohdasta, ase ladattu varmistettu kotelossa. Kaikki ampuminen ja liikkuminen merkityllä alueella. Mimini 2lk /taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

**Sektorit:** 180 sivuille, ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



#### **Stage 4. Paalipiilo II**

**Tyyppi:** Medium course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 6 IPSC targets, 3 lollipop

**Min. lk:** 15 lk.

**Pisteet:** 75 p.

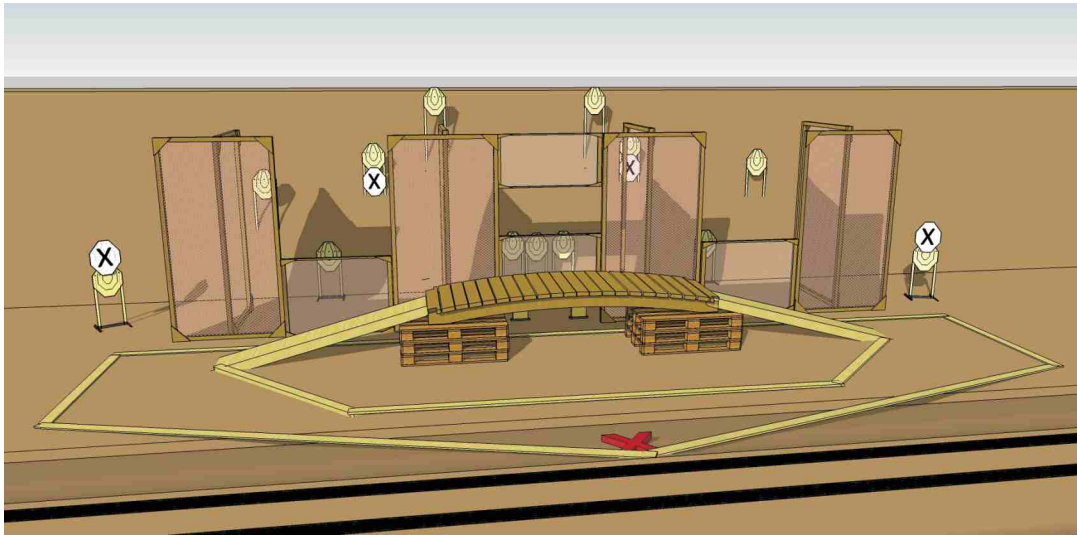
**Etäisyydet:** n. 4-10 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta A merkitystä paikasta, oikealta tai vasemmalta.

Ase lataamattomana, lipas kiinni, kotelossa. Kaikki ampuminen ja liikkuminen merkityllä alueella. Minimi 2 lk /taulu.

**Sektorit:** Sektorin melko tiukat, varsinkin vasen. Näytetään paikan päällä. Sektorimerkkeinä punaiset kepit.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet SC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



### **Stage 5. Yksi silta liikaa**

**Tyyppi:** Long course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 13 IPSC targets, 2 plate

**Min. ik:** 28 lk.

**Pisteet:** 140 p.

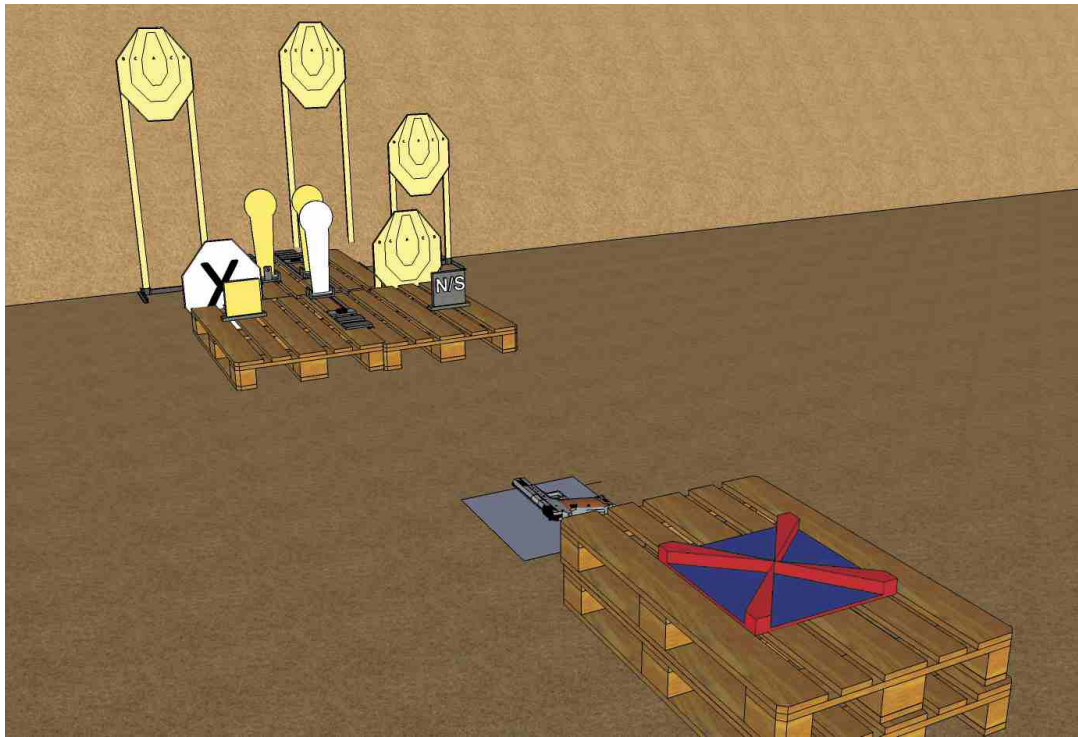
**Etäisyydet:** n.3-10 m.

**Toiminta:** Lähtö merkitystä paikasta, ase ladattu varmistettu kotelossa.

Kaikki ampuminen ja liikkuminen rajatulla alueella. Minimi 2lk /taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi. Mikäli ”tipahtaa” lankulta, tulee nousta samalta kohdalta takaisin tai tästä 1 procedur.

**Sektorit:** sektorit sivuille melko tiukat. Näytetään paikanpäällä. Sektorina punaiset kepit. sektorit ylös 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



## Stage 6. Kiitos ja kumarrus

**Tyyppi:** Short course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 4 IPSC targets, 1 plate, 2 popper, 1 n/s pelti, 1 n/s plate ja 1 n/s Popper

**Min. lk:** 11 lk.

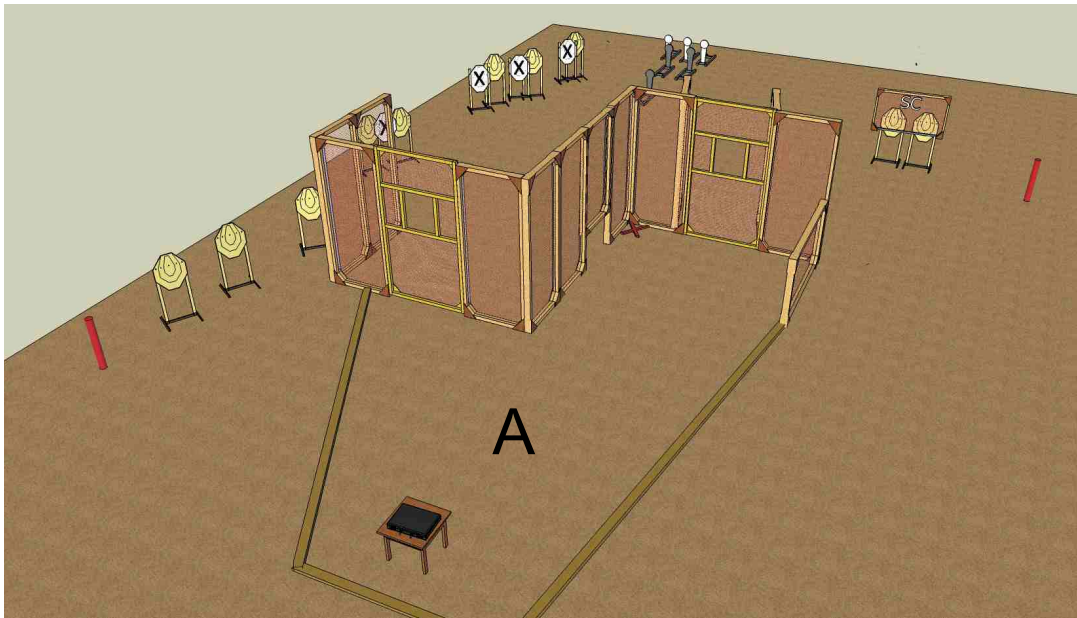
**Pisteet:** 55 p.

**Etäisyydet:** n.10 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta X (lavojen päältä) polviltaan. Ase lipas kiinnitettyinä, lataamattomana edessä olevalla levyllä merkityllä paikalla piippu kohti tauluja. Minimi 2lk/taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

**Sektorit:** sektorit melko tiukat sivuille ja näytetään paikan päällä. Merkitty punaisin kepein. Sektorit ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



### **Stage 7. Nurkkalähtö**

**Tyyppi:** Medium course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 10 IPSC targets, 6 popper, 4 n/s

**Min. ik:** 23 lk.

**Pisteet:** 115 p.

**Etäisyydet:** n 3-12m.

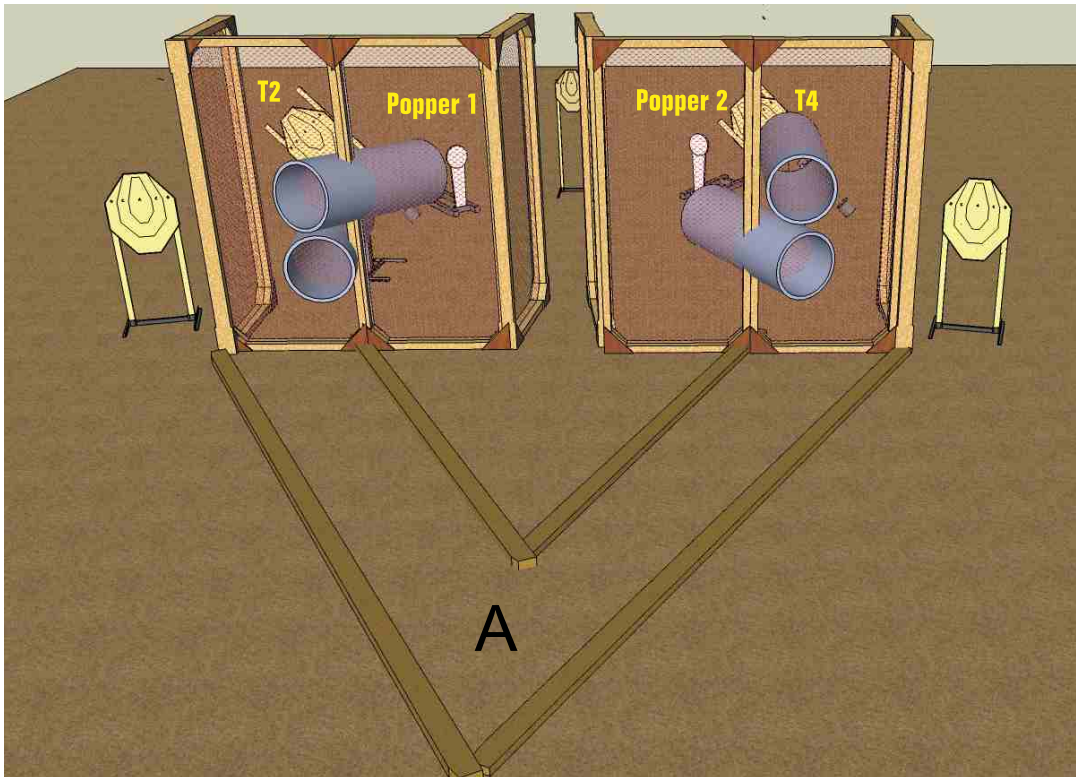
**Toiminta:** Lähtö merkityltä paikalta X alueelta A. Kengän kärjet merkeissä, nenä kohti nurkkaa. Lataamaton ase ja kaikki käytettävät lippaat laukussa pöydällä.

Kaikki ampuminen ja liikkuminen merkityllä alueella A. Minimi 2lk /taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

**Sektorit:** Sektorit näytetään paikan päällä. Merkitty punaisiin kepeihin.

Sektori ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Rakenteet HC mutta oikealla olevien taulujen edessä SC seinä joka peittää taulut osittain. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



### Stage 8. Method putkisto

**Tyyppi:** Short course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 5 IPSC targets, 2 popper

**Min. ik:** 12 lk.

**Pisteet:** 60 p.

**Etäisyydet:** n.2 - 15 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta A. Ase ladattu varmistettu kotelossa.

Kaikki ampuminen ja liikkuminen merkityllä alueella A. Minimi 2lk /taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

**Sektorit:** vasen 90, oikea tiukempi. Näytetään paikanpäällä tarkemmin. Sektorit merkitty punaisilla kepeillä. Sektori ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Popper 1 laukaisee heilurin T4 ja popper 2 laukaisee heilurin T2.

Kaikki rakenteet HC. Putket ehkä SC (varmistuu rakennettaessa asemaa)

Vallin yli ammuttu laukaus DQ.